

Comptez c'est gagné!

La Malle « Compter c'est gagné » propose au participant de se questionner sur les consommations électriques dans l'habitat. Après avoir compté la puissance consommée sur une année, il devra se questionner sur ses pratiques afin de réduire sa facture énergétique.

Il pourra gagner ainsi à la fin de l'année jusqu'à 200 €!

→ Objectif:

Sensibiliser aux économies d'énergie électrique dans l'habitat par les éco-gestes.

Découvrir l'utilisation du compteur « communicant » pour maîtriser sa consommation.

→ Public:

Tous et particulièrement les personnes habitant en location (personnes ne pouvant faire de l'investissement dans leur habitat).

→ Logistique:

Une table, un kakemono.
Transportable en bus, dans une remorque à vélo, dans le coffre d'une voiture.

→ Lieu d'animation:

Partout, le fait qu'il soit autonome en énergie et facilement transportable lui permet d'être utilisé facilement :

- dans un salon
- dans la rue,
- à l'accueil d'un bâtiment administratif
- au pied des immeubles,
- chez l'habitant.

→ Fiche d'identité:

Dimensions : 45 x 65 x 16cm ;

Masse : 15 kg

Composition : contre plaqué de peuplier (PEFC) et médium (pour les parties non-visibles) ; protections et quincaillerie en acier zingué ; Arduino Leonardo, capteurs RFID, cartes RFID, écran LCD (simulant le Compteur Linky) et Led (chenillard présentant le Réseau).

Alimentation : électrique solaire avec batterie (30 heures d'autonomie minimum), possibilité de charger via un port USB.

Temps d'installation : moins de 5 min.

Durée d'activité : 15 à 30 minutes

Nbre de participants : 1 à 7 personnes

Âge : 8 à 100 ans

Doit être livré avec une formation ou un animateur/trice